

**Personalia:**

Naam: Marcel Boonman
Adres: Aremborgstraat 36
4761 KH Zevenbergen

Telefoon: +31 (0)6 244 17 302
E-mail: marcel@marcelboonman.nl

Geboren: 11-08-1989 te Tholen
Nationaliteit: Nederlands
Rijbewijs: B

**Educatie:**

2009-2013: **Bachelor Communication & Multimedia Design**
Avans Hogeschool Breda || Academy of Media & User Experience (aMUX)

2012-2013 **Minor Learning Experience Design (LXD)**
Avans Hogeschool Breda

2005-2009: **MBO Mediavormgever (niveau 4)**
Zoomvliet College Roosendaal || Media en vormgeving

**Werkervaring:**

mei 2015 - heden: **Xylos (Neo) : interactieve e-learning tot efficiënte LMS'en**
Lead Developer / Learning Consultant (LMS intergratie / development / e-learning)

jan 2014 - feb 2015: **CMD Breda : Avans Hogeschool Breda**
Teamlid: Famous Deaths : geurinstallatie & Cyborg Botanica (elektronica / programmeren)

jul 2009 - mei 2015: **Pre-Pare : interactieve media**
Interaction Designer / Creative Developer (web, apps)

sep 2014 -dec 2014: **CSS Breda : leertechologie en trainingsbureau**
Interaction Designer / Creative Developer (Microsoft Surface app, Narrowcasting RPi)

feb 2012 - jul 2012: **Kiss the Frog : interactieve media voor musea (stage)**
Multimedia Developer (datavisualisatie, exhibits: Madurodam, National Football Museum)

jan 2009 - jun 2009 **Pre-Pare : interactieve media (stage)**
Multimedia Vormgever (Google Earth 3D, DTP, Augmented Reality / Flash)

aug 2007 - jan 2008 **Crea10 / CreaSign : communicatie en belettering (stage)**
Multimedia Vormgever (DTP, belettering, Flash animatie)



Besturingssystemen: Mac OS, Linux (ubuntu), Microsoft Windows

Software: Sublime Text, MySQL Workbench, Office, Photoshop, Illustrator, InDesign, Captivate



Programmeertalen: PHP, MySQL, Python, HTML(5), CSS, JavaScript (jQuery), Arduino, AS 3.0
Basis: .NET (C#)



Talen: Nederlands, Engels



Overige interesses: Lezen over, kijken naar, volgen van en experimenteren met de invloed van technologie op educatie, cultuur, filosofie, psychologie en onze manieren van informatie verwerken.
Lange afstand wandelen / hiking.



Tentoonstellingen o.a.: Creatieve Proevertjes 2014 (Turnhout), CREA-Zone 2014 (Kortrijk), VIVID Slotconferentie 2014 (Breda), CODED MATTER(S) #07 2014 (Amsterdam), STRP SHARE 2014 (Eindhoven), VOID() 2014 (Cambridge), CineKid 2011 (Groningen)